
Scheda di presentazione del corso:

Scratch

Un software *open source*, più precisamente un **ambiente di programmazione visuale**, sviluppato da un gruppo di ricerca presso il Multimedia Lab del MIT di Boston.

Consente di programmare il computer per **risolvere problemi** e creare simulazioni,

Per tutti i sistemi operativi Windows, Android e iOS.

Laboratori e strumentazioni

E' sufficiente un laboratorio con una postazione per partecipante, collegamento internet, browser (Google Chrome o Firefox) aggiornato, Adobe Flash Player installato.

Prerequisiti

Competenze di base per l'uso di Windows e del Web

Durata del corso

2 incontri di 3 ore ciascuno
